

<code>\wbetter</code>	$\pm$
<code>\bbetter</code>	$\mp$
<code>\wupperhand</code>	$\pm$
<code>\bupperhand</code>	$\mp$
<code>\wdecisive</code>	$+ -$
<code>\bdecisive</code>	$- +$
<code>\equal</code>	$=$
<code>\unclear</code>	$\infty$
<code>\compensation</code>	$\overline{\infty}$
<code>\withattack</code>	$\rightarrow$
<code>\withinit</code>	$\uparrow$
<code>\counterplay</code>	$\leftrightarrow$
<code>\zugzwang</code>	$\odot$
<code>\mate</code>	$\#$
<code>\withidea</code>	$\triangle$
<code>\onlymove</code>	$\square$
<code>\betteris</code>	$\frown$
<code>\file</code>	$\leftrightarrow$
<code>\diagonal</code>	$\nearrow$
<code>\kside</code>	$\gg$
<code>\qside</code>	$\ll$
<code>\weakpt</code>	$\times$
<code>\bishoppair</code>	$\boxplus$
<code>\opposbishops</code>	$\boxminus$
<code>\samebishops</code>	$\boxtimes$
<code>\unitedpawns</code>	$\circ\circ$
<code>\seppawns</code>	$\circ\cdot\circ$
<code>\doublepawns</code>	$\circ\circ$
<code>\morepawns</code>	$>$
<code>\timelimit</code>	$\oplus$
<code>\novelty</code>	$N$
<code>\comment</code>	$RR$
<code>\various</code>	$R$
<code>\without</code>	$\lrcorner$
<code>\with</code>	$\llcorner$
<code>\etc</code>	$\parallel$
<code>\see</code>	$\text{—}$